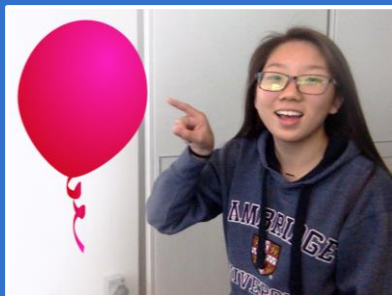
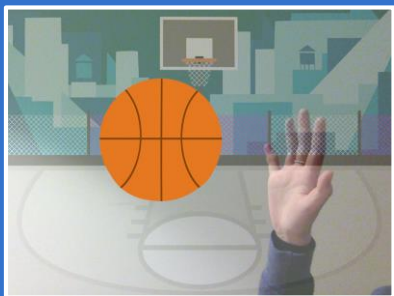


کارت‌های تشخیص ویدئو



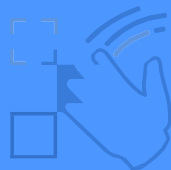
در پروژه‌هایتان از تشخیص ویدئویی استفاده کنید.

کارتهای تشخیص ویدئویی

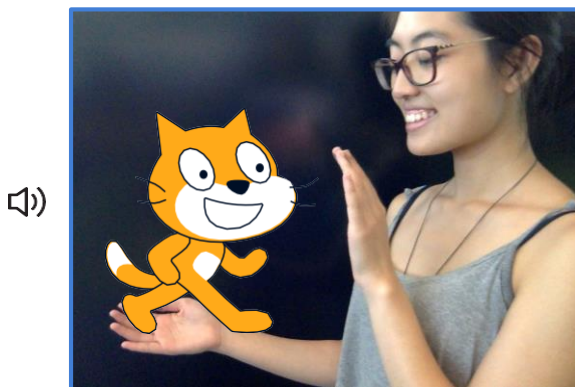
به هر ترتیبی که دوست دارید از این کارت‌ها استفاده کنید.

- گربه را ناز کنید
- به حرکت در آورید
- بادکنک بازی
- طبل زدن
- بازی مواظب باش
- توپ بازی
- ماجراجویی کن

گره را ناز کن



صدای میوی گره رو با دست زدن
به آن درآورید.



گره را ناز کن

scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید
(در پایین سمت راست صفحه است).



بر روی تشخیص ویدئویی برای
اضافه کردن دستورها تشخیص
ویدئویی کلیک کنید.

این کد را اضافه کن



این دستور به محض اینکه
حرکتی را روی این شکلک
تشخیص دهد، اجرا خواهد شد.

برای تغییر حساست، عددی
بین 1 تا 100 را وارد کنید.

(اگر 1 را بدهید با کوچکترین حرکتی
دستور اجرا می‌شود و عدد 100 به تعداد
زیادی حرکت برای اجرا نیاز دارد.)



وقتی که 10 > حرکت ویدئو

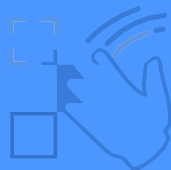
پخش صدای میو تا انتها

امتحان کن

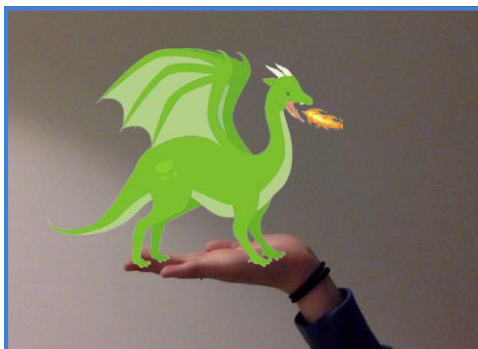
دستتان را برای نوازش گره حرکت دهید.



به حرکت درآورید



با حرکت دستتان چیزی را زنده کنید.

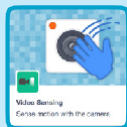




آماده شو



بر روی دکمه **افزونه‌ها** کلیک کنید و سپس **تشخیص** ویدیویی را انتخاب کنید.



شکلکی را انتخاب کنید.



شکلکی را انتخاب کنید که بیش از یک حالت داشته باشد.



برای دیدن حالت‌های مختلف یک شکلک، موس را لحظه‌ای بر روی شکل‌های موجود در کتابخانه شکلک‌ها نگه دارید.

این کد را اضافه کن



یکی از حالت‌ها را انتخاب کن.

وقتی که 10 > حرکت ویدیو

تعویض حالت به dragon-c

0.5 ثانیه صبر کن

حالت دیگری را انتخاب کن.

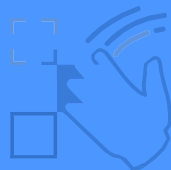
تعویض حالت به dragon-a

امتحان کن

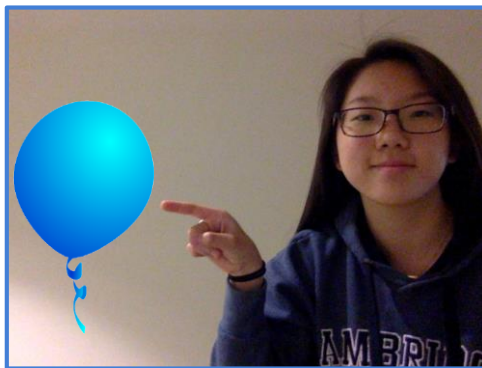
برای به حرکت درآوردن شکلک، دستت را تکان دهید.



بادکنک بازی



با انگشتت بادکنک بازی کن یا آنها را بترکان.



بادکنک بازی

scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.

یکی از شکلک‌ها انتخاب کنید مثلاً یک بادکنک

این کد را اضافه کن



عددی بزرگتر را وارد کنید تا مجبور شوید ضربه محکم‌تری بزنید.

وقتی که 10 > حرکت ویدئو

پخش صدای Pop تا انتها

جلوهی رنگ را به میزان 25 تغییر بده

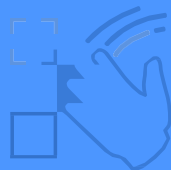
به مکان تصادفی برو

امتحان کن

برای پرت کردن بادکنک، از انگشتت استفاده کن.



طبل زدن



با زدن روی شکل‌ها، آهنگ بزن.

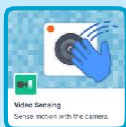


Play the Drums

scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.



دو شکلک را انتخاب کن مثلاً Drum و Drum-cymbal .

این کد را اضافه کن

بر روی هر کدام از پبل‌ها یکبار کلیک کن و این کدها را به آن اضافه کن.



برای کوچکتر کردن اندازه پبل، عددی منفی را وارد کن.



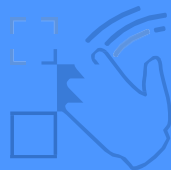
حالت دیگری را انتخاب کن.

امتحان کن

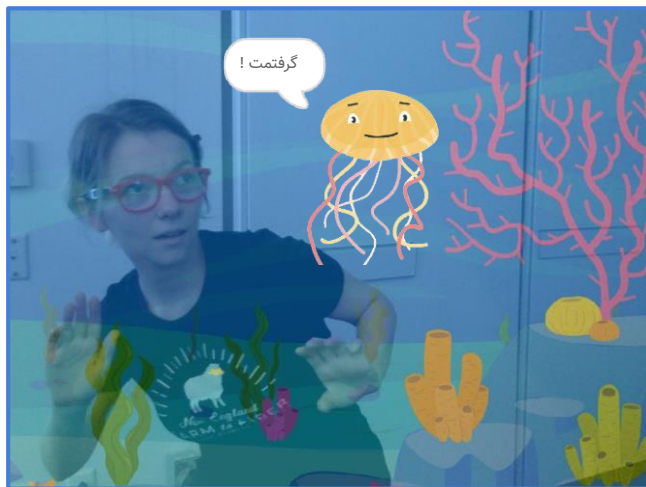
برای ضربه زدن به پبل‌ها از دست‌ها استفاده کن.



بازی مواظب باش



برای اینکه به شکل‌ها نخوری، جاخالی بده.

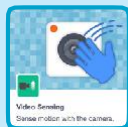


بازی مواظب باش

scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.

یکی از تصاویر پس زمینه را انتخاب کن مثلاً اقیانوس

شکلکی را انتخاب کن مثلاً عروس دریایی

این کد را اضافه کن



عددی بین 0 تا 100 را وارد کن.

(عدد 0 تصاویر ویدئویی را کامل نشان می‌دهد و 100 کاملاً ویدئو را شفاف می‌کند)

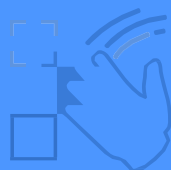


امتحان کن

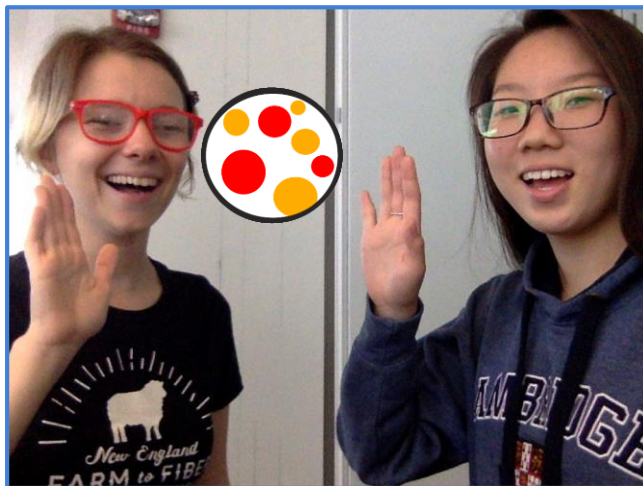
برای اینکه به عروس دریایی نخوری، جاخالی بده.



توپ بازی

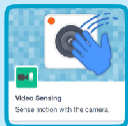


برای حرکت دادن شکلکی روی صحنه
از بدنت استفاده کن.





آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید
و سپس تشخیص ویدئویی را
انتخاب کنید.

شکلی را انتخاب کن مثلاً Beachball

این کد را اضافه کن



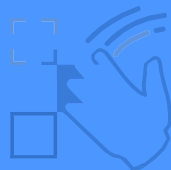
از منو گزینه جهت را انتخاب کن.

امتحان کن

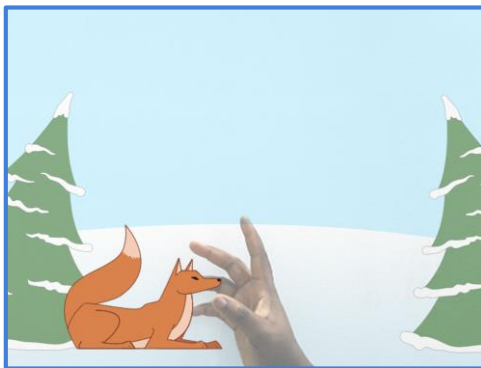


برای زدن توپ از دستت استفاده کن تا توپ رو روی صحنه جایجا کنی.
راستی با دوستت هم امتحان کن.

ماجراجویی کن!



یک قصه رو را با حرکت
دستات تعریف کن.



ماجرای جویی کن!

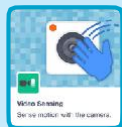
scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کن



و سپس تشخیص ویدیویی رو بزن.



انتخاب یک پس زمینه

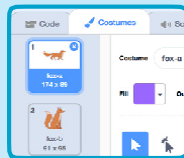


انتخاب یک بازیگر



حالت‌ها

بر روی حالت‌ها کلیک کن تا همه حالت‌های شکلت رو ببینی



این کد را اضافه کن

بر روی کد کلیک کن.

وقتی که کلیک شد

به X: 0 و Y: 0 برو

نقطه شروع را مشخص کن.

تعبیر حالت به fox-c

حالتی رو انتخاب کن.

صبر کن تا اینکه حرکت ویدیو بر روی شکلک > 20

تعبیر حالت به fox-a

حالت دیگری رو انتخاب کن.

به X: 0 و Y: -50 در مدت 1 ثانیه سر بخور

جایی که می‌خواهی بازیگر به آنجا برود را مشخص کن.

بگو بریم ماجراجویی کنیم! به مدت 2 ثانیه

حرکت ویدیو بر روی شکلک > 20

بلاک حرکت ویدیو بر روی شکلک در داخل بلاک «>» که در گروه عملگرها است، قرار دهید.

امتحان کن

بر روی پرچم سبز کلیک کن. بعدش با حرکت دست روباه رو بیدار کن.

